

# SEGURO DOS INSTRUMENTOS MUSICAIS

## Síntese de garantia

### Está coberto

Perdas ou danos acidentais nos instrumentos segurados, em Portugal ou no Estrangeiro (em deslocações não superiores a 60 dias), 24 horas por dia - "All Risks".

### Não está coberto

1. Perda ou danos em consequência de **túmulos, motins, fenómenos sísmicos ou vulcânicos** que ocorram *fora de Portugal Continental, Açores e Madeira*.
2. Perda ou dano por **confiscação, detenção, nacionalização ou requisição** pelas autoridades aduaneiras ou outras autoridades oficiais.
3. Perda ou danos provenientes de **utilização ou desgaste, deteriorização gradual, bolor, humidade, traça, vermes, insectos** ou de qualquer processo de limpeza, tinção, restauração ou reparação de qualquer artigo.
4. Perda ou danos proveniente de **avaria mecânica** ou **elétrica**.
5. Perda ou danos proveniente de:
  - a) **Radiações ou contaminação por radioatividade de qualquer fonte nuclear.**
  - b) **Ondas de pressão causadas por aviões** ou outros meios aéreos.
6. Perda ou dano direta ou indiretamente ocasionados por **guerra, invasão, terrorismo (declarados ou não), guerra cívil, rebelião, revolução, insurreição ou golpes militares.**
7. **Quebra de cordas, palhetas e peles de instrumentos de percussão.**
8. Perda ou dano causado por **condições climáticas e/ou atmosféricas e/ou extremos de temperatura.** *Salvo quando o sinistro pudesse estar coberto por uma apólice normal de incêndio.*
9. Perda ou dano sofridos em objetos seguros, deixados em veículos automóveis desocupados.
10. Furto por qualquer pessoa ou pessoas a quem o objeto seguro tenha sido confiado, cedidos ou emprestados.

### Exemplo de garantias

- Quebra ou destruição acidental.
- Roubo ou danos em consequência de um acidente de viação.
- Roubo com exercício de violência sobre o portador do instrumento ou por coação sobre pessoas presentes no local.
- Roubo ou furto praticado com chave falsa, arrombamento ou escalada no local onde os objetos se encontram guardados.
- Danos em consequência de incêndio do local onde os objetos se encontram guardados.

